TVirtualGL

fColorIndx	fFaceFlag
fRootLight	
fTrueColorMode	

Invert	PaintGLPoints
TVirtualGL	PolygonGLMode
AddRotation	PushGLMatrix
BeginGLCmd	PopGLMatrix
ClearColor	RotateGL
ClearGLColor	RotateGL
ClearGL	SetGLVertex
CreateGLLists	SetGLColor
CreateGLViewerImp	SetGLColorIndex
CreatePadGLView	SetGLLineWidth
DeleteGLLists	SetGLPointSize
DisableGL	SetStack
EnableGL	ShadeGLModel
EndGLList	TranslateGL
EndGLCmd	RunGLList
FlushGL	NewProjectionView
FrontGLFace	NewModelView
GetGL	PaintCone
GetGL	PaintPolyLine
GetGL	PaintGLPointsObject
GetGL	PaintBrik
GetGLError	PaintXtru
GetRootLight	SetRootLight
GetTrueColorMode	SetLineAttr
MultGLMatrix	UpdateMatrix
NewGLList	SetTrueColorMode
NewGLModelView	